-) Requête de sélection des membres de l’équipe d’un manager avec la liste des tâches de production et des tâches annexes pour tous les logiciels et toutes les versions

- Les personnes de l’équipe n’ayant pas de tâches sont aussi sélectionnées

- toutes les tâches même celles n’ayant pas de travail

Documentation technique

L’objectif de cette documentation est de préciser dans les grandes lignes l’architecture technique de chaque module de l’application.

Structure de la solution

L’application respecte l’architecture MVVM. Elle est ainsi découpée en trois couches, représentées par des dossiers contenus dans la solution.

* « View » : contient les vues représentant l’interface visuelle utilisateur.
* « Model » : contient les DAL gérant les opérations et les interactions avec la base de données.
* « ViewModel » : contient les contextes associés aux vues, permettant un lien entre les vues et les modèles.

La solution est également composée d’un dossier « Entity » contenant toutes les classes POCO nécessaires à la gestion de l’application.

Des convertisseurs sont également disponibles dans la racine de la solution.

L’application est découpée selon six modules :

* Connexion
* Gestion des tâches de production
* Gestion des tâches annexes
* Saisie de temps
* Exportation des données
* Synthèse des versions

# Module « Connexion »

## Réalisé

A l’ouverture de l’application la liste de toutes les personnes est récupérées pour alimentées la combobox. Une fois une personne choisie, l’enregistrement de son code (unique) est fait dans les paramètres de l’application (portée utilisateur). Ensuite on effectue une requête avec comme paramètre le code de la personne pour récupérer toutes les personnes de son équipe et elle-même.

Si la requête renvoie plusieurs personnes alors la personne connectée est responsable d’une équipe et le boolean « Manager » qui est enregistré dans les paramètres de l’application passe à true (false par défaut). On débloque alors certaine fonctionnalité dans l’application suivant ce paramètre.

# Module « Saisie de temps »

## Réalisé

L’interface associée à ce module permet à toute personne connectée de consulter les tâches de production. En temps normal elle devrait pouvoir saisir les temps de travail suivant la date choisie.

Les taches de production s’affichent dans une gridview à gauche et les taches annexes dans une gridview à droite. Ces listes sont remplies grâce à la base de données et aux paramètres Logiciel et version disponible dans des combobox en haut de l’interface.

Dans un expand latéral à droite se trouve les informations des taches de production et annexe sélectionnées, liées aux gridview respectives. Les champs des heures et celui de la durée restante sont saisissables mais non implémenté.

Les données sont récupérées en totalité, depuis la base, et traitées avec du linq en interne. De plus l’affichage est directement lié aux radios boutons de filtrage.

## Optimisation

Finir les impératifs non fini :

* Saisie et enregistrement des temps de travail en base de données (création des nouveaux travaux ou update des travaux existants modifiés)
* Affichage de la description dans le champ correspondant

# Module « Gestion des tâches annexes »

L’interface associée à ce module permet au manager d’une équipe de créer ou supprimer des tâches annexes de chaque personne de son équipe, lui compris. La liste des activités annexes est fixe et chaque personne ne peut avoir qu’une seule tâche par activité annexe.

Concernant l’accessibilité des fonctions de la fenêtre, les éléments de gestion des tâches annexes sont uniquement disponibles si l’utilisateur courant a un statut de manager. Dans le cas contraire, ces éléments sont grisés et l’utilisateur n’accède finalement qu’aux informations le concernant. De plus, seul le manager peut accéder à l’ensemble des membres de l’équipe. Pour les autres utilisateurs, seules leurs informations sont accessibles.

Lors du lancement du module, la liste des membres de l’équipe concernée avec leurs tâches annexes est chargée via une requête. Pour chaque membre de l’équipe, la liste des tâches annexes est complétée pour faire apparaître la totalité des activités annexes disponibles (la liste des activités est chargée par requêtage). L’affectation ou non d’une activité à une personne est alors gérée à l’aide d’un booléen.

Les informations obtenues sont affichées dans une ListBox et une ListView, selon un mode maître-détail. La liste des personnes est affichée dans la ListBox (maître) et le détail de son élément courant est affiché dans une ListView.

Des CheckBox permettent d’afficher le statut d’assignation des activités annexes et un bouton d’enregistrement permet de lancer une méthode implémentant l’ajout et la suppression des tâches annexes dans la base de données. Après appui sur la touche d’enregistrement, la liste des tâches actuelle est comparée à celle de départ, permettant de détecter les changements effectués par le manager. Pour chaque tâche annexe dont l’assignation associée a changé de valeur, une requête d’ajout ou de suppression de cette tâche est lancée.

### Travail restant

[Gestion des tâches annexes] --> Lors de la modification d'une tâche d'une personne, il faudrait verrouiller la liste des employés.

Il faudrait alors cliquer sur le bouton enregistrer pour pouvoir sélectionner un autre employé.

Ce cas se présente seulement si l'utilisateur de l'application a le statut de manager.

[Gestion des tâches annexes] --> Il reste à gérer le rafraîchissement du champ description suite à une suppression.